



FEDERACION DE GOLF DEL SUR DEL LITORAL

TORNEO INTERCLUBES 2010

REGLAMENTO DE LA COMPETENCIA

PRIMERO.- En el Torneo participaran las entidades afiliadas a la Federación y las especialmente invitadas.

SEGUNDO.- La clasificación se disputará a 18 hoyos Juego por Golpe, sistema score neto agregado para todas las categorías a excepción de la Primera División, tanto en damas como en caballeros, donde será score gross agregado por equipos en las siguientes categorías:

Damas:

Primera División: Scratch

Segunda División: hasta 18 de handicap

Tercera División: 19 a 36 de handicap

Caballeros:

Primera División: Scratch

Intermedia: hasta 5 de handicap

Segunda División: 6 a 9 de handicap

Tercera División: 10 a 16 de handicap

Cuarta División: 17 a 24 de handicap

Quinta División: 25 a 36 de handicap

TERCERO.- Inscripción

Las entidades afiliadas que deseen inscribir a sus equipos podrán hacerlo por intermedio de sus autoridades completando la planilla correspondiente. Las inscripciones se recibirán por intermedio de la página web (www.fedegolf.org.ar) entre el lunes 10 y miércoles 12 de mayo de 2010.

Cada entidad, deberá nombrar al momento de la inscripción, un representante que estará a cargo de abonar el total correspondiente.

CUARTO.- Condiciones

- a) Cada equipo estará integrado por cuatro (4) jugadores tanto en damas como en caballeros, siendo tres (3) titulares y uno (1) suplente; y debiendo notificarlo expresamente al momento de la inscripción. De lo contrario, se tomará como suplente al jugador inscripto en cuarto lugar.
- b) Cada club contará con un Capitán que será designado junto a la inscripción. El Capitán es el único autorizado para notificar ante el Comité, el cambio de un jugador suplente por uno titular hasta 30 minutos previos al horario de salida. Este será el responsable de representar a todos los equipos de su club.



- c) Todos los jugadores integrantes de los equipos deben tener handicap nacional y representar a su Club de opción, entendiéndose por tal a aquel en que se lleva su handicap nacional. En el caso jugadores socios de más de un Club y que no resulten representantes de su Club de opción, podrán integrar el equipo de otro club acreditando una antigüedad societaria mínima y continua de 12 (doce) meses.
- d) Los clubes podrán inscribir solamente un equipo por categoría.

QUINTO.- Modalidad.

El Torneo se disputará de la siguiente manera:

- a) Se jugarán los primeros 18 hoyos como clasificación a score agregado de los dos mejores resultados por equipo, descartándose el peor.
- b) En caso de inscripción de un solo equipo en alguna categoría, ésta se considerará desierta.
- c) Clasificarán dos equipos por categoría, los scores de la clasificación serán netos a excepción de los equipos de Primera División en Damas y Caballeros, donde clasificaran tres equipos y la competencia será por score gross.
- d) En caso de empate en cualquier categoría, de dos o más equipos, se clasificará aquel que tenga el mejor descarte. Para el caso de equipos integrados por dos jugadores, se asignará valor 0 a la tarjeta descartada. De persistir el empate entre equipos sin descarte, clasificará aquel que tenga la mejor tarjeta individual. De persistir el empate, siempre por la mejor tarjeta, será por desempate automático Score neto de los últimos 9 hoyos(10 a 18), de subsistir el empate se considerarán los últimos 6;3;1 y Sorteo (en todos los cálculos, se incluirán 2 decimales).

SEXTO.- Match finales.

- a) Los dos equipos clasificados de cada categoría y los tres equipos clasificados en la Primera División tanto en damas como en caballeros, jugarán una final a 18 hoyos con sistema Match Play el día siguiente a la clasificación.
- b) Los integrantes de los equipos que clasificaron, serán los mismos que jugarán los matches, no pudiendo ser reemplazados por otro jugador no inscripto.
- c) Los Matches se jugarán con el 85% del handicap de cada jugador, debiéndose restar los handicaps de los competidores de cada partido, para obtener los golpes de diferencia que el de menor handicap le otorgará al otro, a excepción de la Primera División tanto en Damas como en Caballeros donde la competencia será por score gross.
- d) El orden de salida de los jugadores que disputen los matches, será tomado de los scores de clasificación. El jugador con mejor score del equipo A se enfrentará con el jugador con mejor score del equipo B y de idéntica forma con el resto de los jugadores y equipos.
- e) Los equipos integrados por dos jugadores, a los efectos de la disputa de los matches se considerará al jugador faltante como tercero en el orden de su equipo; y a los efectos del puntaje, el match que debería disputar se considerada perdido.



- f) Será ganador de la categoría el equipo que sume mayor cantidad de puntos, los que adjudicarán de la siguiente forma:
Por cada match ganado se otorgará 1 punto.
Por cada match empatado se otorgará 0,50 puntos.
- g) En caso de empate, por suma de puntos, en cada categoría, se jugará un desempate entre dos jugadores, uno de cada equipo, designados por el Capitán, a muerte súbita con score neto para todas las categorías a excepción de la Primera División tanto en Damas como en Caballeros donde será por score gross, comenzando por el hoyo 1 de la cancha donde se jugaron todos los matches

SEPTIMO.- Fiscalización

La misma estará a cargo del Comité del Torneo, cuyos miembros serán designados por el Consejo Directivo de la Federación de Golf del Sur del Litoral. Estará también a cargo del Comité del Torneo la interpretación del Reglamento, la aplicación de penalidades y la decisión en toda cuestión reglamentaria.

A todos los efectos se utilizarán las "**Condiciones de las Competencias Organizadas y Patrocinadas por la Federación de Golf del Sur del Litoral**".

Rosario, marzo de 2010.

COPA CHALLENGER INTERCLUBES

Se premiará con la Copa Challenger Interclubes "Federación de Golf del Sur del Litoral" al club que acumule la mayor cantidad de puntos. Los puntos se otorgarán de acuerdo a la posición que obtenga el equipo del club en cada una de las categorías. Se otorgará un puntaje por la posición de cada club en la clasificación y por el resultado del match play de acuerdo a la siguiente tabla.

Puntaje clasificación:

- 1° puesto - 5 puntos
- 2° puesto - 4 puntos
- 3° puesto - 3 puntos
- 4° puesto - 2 puntos
- 5° puesto - 1 punto

Puntaje Final Match Play

- Equipo campeón - 4 puntos
- Equipo Sub Campeón - 2 puntos

Desempate:

En caso de empate, se efectuará un desempate para consagrar al club ganador de la Copa Challenger, de acuerdo al siguiente orden:



- 1- El Club que haya obtenido la mayor cantidad de equipos campeones de categorías
 - 2- Mayor cantidad de equipos sub campeones de categorías.
 - 3- Mayor cantidad de equipos posicionados primeros en cada categoría en la clasificación.
 - 4- Mayor cantidad de equipos posicionados segundos en cada categoría en la clasificación.
 - 5- Mayor cantidad de equipos posicionados terceros en cada categoría en la clasificación
 - 6- Mayor cantidad de equipos posicionados cuartos en cada categoría en la clasificación
 - 7- Mayor cantidad de equipos posicionados quintos en cada categoría en la clasificación
- De subsistir el empate, se recurrirá al Sorteo.

COMITÉ DE COMPETENCIA



FEDERACION DE GOLF DEL SUR DEL LITORAL
TORNEO INTERCLUBES 2010
CONDICIONES DE LA COMPETENCIA

I. Modalidad:

Clasificación: Juego por golpes 18 hoyos

Final: Juego por hoyos

II. Fecha: sábado 15 y domingo 16 de mayo de 2010

III. Horarios: (se declara vigente la NOTA de la Regla 6-3). A cargo del Comité.

IV. Autoridades de la Competencia:

Comité del Torneo (Actuarán conforme a la Regla 34-3)

Oficiales de Reglas los integrantes del Comité cuando actúen individualmente también cumplirán esta función. (Aportarán información sobre cuestiones de hecho y de Reglas de Golf que le sean planteadas, en este caso su opinión no será obligatoria para el competidor)

V. Categorías:

Caballeros: Scratch, hasta 5 de hcp., 6 a 9 de hcp., 10 a 16 de hcp., 17 a 24 de hcp. y 25 a 36 de hcp.

Damas: Scratch, hasta 18 de hcp. y 19 a 36 hcp.

VI. Premios especiales: No hay.-

VII. Suspensión del juego por situación Peligrosa (Nota de la Regla 6-8b):

Cuando el juego sea suspendido por el Comité los jugadores deben interrumpir de inmediato el juego. El jugador marcará y levantará la pelota y no reanudará el juego hasta que el Comité lo disponga (ver Dec. 6-8b/7). La señal para la suspensión y reanudación del juego será la sirena.-

VIII. Ritmo de Juego (Demora indebida)

Ver anexo 1 de las Condiciones de la Competencia

IX. Etiqueta y cuidado de la cancha

Ver anexo 2 de las Condiciones de la Competencia

X. Marcas de los sitios de salidas:

Kentucky Club de Golf: Rojas: Damas; Negras: profesionales caballeros; Azules: Caballeros hasta 24 y Blancas: 25 a 36



Club Soc. y Dep. Gral. B. Mitre: Rojas: Damas y Azules: Caballeros

XI. Ubicación de las banderas: Colorada: Adelante, Blanca: Medio y Azules: Atrás

XII. Desempates: según Reglamento de la Competencia, punto 5° d)

XIII. Entrega de tarjetas: Es obligación de cada jugador entregar la tarjeta (debe hacerlo antes de que lleguen los jugadores del grupo siguiente) en la urna correspondiente para este evento.

XIV. Entrega de premios: al finalizar el torneo.

FEDERACION DE GOLF DEL SUR DEL LITORAL TORNEO INTERCLUBES 2010

ANEXO 1 “RITMO DE JUEGO”

A las Condiciones de la Competencia y Reglas Locales

INTRODUCCIÓN:

Ritmo de Juego: Es el movimiento sincronizado de todos los jugadores en juego, donde cada grupo no debe perder la distancia del grupo que lo precede ni debe demorar el juego del grupo que lo sigue. El buen ritmo permite jugar sin demoras a más participantes y hacerlo en forma más amena. La orientación que se transcribe ofrece: consejos útiles para no demorar, disposiciones obligatorias cuyo incumplimiento será penalizado y sugerencias para recuperar demoras.

CONSEJOS ÚTILES:

- a. El jugador debe caminar ligero (“no paseando”) y jugar despacio, además debe estar preparado para jugar tan pronto sea su turno.
- b. Se debe evitar hacer varios swings de práctica
- c. Al jugar en o cerca de un putting green deben dejar sus bolsas o carros en una posición que le permita un desalojo rápido del green hacia el próximo sitio de salida, expresamente no pueden dejar la bolsa o carrito en la entrada del green.
- d. Si un jugador cree que su pelota puede estar perdida fuera de un hazard de agua o fuera de límites, para ahorrar tiempo, debería jugar una pelota provisional.
- e. Una vez completado el hoyo se debe abandonar rápidamente el green.



- f. En el juego por golpes si hay una controversia por una cuestión reglamentaria y no hay disponible un Oficial de Reglas procederá de acuerdo a la Regla 3-3. (Jugar 2 pelotas)

I. DISPOSICIONES OBLIGATORIAS:

1. Cada grupo es responsable de conservar la distancia con el grupo que lo precede. Si tiene un hoyo libre y está demorando al grupo que le sigue, debe cederle el paso sin tener en cuenta la cantidad de jugadores que lo integren. Cuando un grupo no tiene hoyo libre, pero es manifiesto que el grupo que lo sigue puede jugar más rápido, deben cederle paso.
2. Los jugadores que buscan una pelota, no bien adviertan que la misma no ha de ser fácilmente encontrada, deben hacer señas a los jugadores del grupo de atrás cediéndole paso, al hacerlo no podrán reiniciar el juego así encuentren inmediatamente la pelota. No deben dejar transcurrir cinco minutos antes de proceder de la forma indicada. Una vez cedido el paso, no deben continuar jugando hasta tanto el grupo que los haya pasado se encuentre fuera de su alcance.
3. El jugador podrá ingresar al bar en la “pasada” siempre que efectúe su golpe de salida en el hoyo 10 antes que el grupo que lo precede llegue a las 100 yardas de dicho hoyo.
4. Los jugadores que se encuentren en el green de un par 3 y haya otro grupo esperando en el sitio de salida, marcarán la pelota y esperarán que dicho grupo efectúe las respectivas salidas para continuar el juego.
5. 1; 2; 3 y 4 jugadores tienen derechos en la cancha; 5 ó más jugadores no tienen ningún derecho.

II. DISPOSICIONES SUGERIDAS PARA EVITAR DEMORAS o RECUPERAR DISTANCIA:

- a. Juegue los putts cercanos al hoyo y evite “marcar la pelota”
- b. Que el grupo juegue putts “corridos”
- c. En los hoyos par 3, marcar la pelota dentro del green para permitir la salida del grupo posterior.

III. TIEMPO ESTIPULADO PARA CADA 9 HOYOS: 2 horas 20 minutos para ambas canchas

PENALIDAD POR INFRIGIR ESTA CONDICION:

En Torneos: En ambas modalidades primero: “Apercibimiento”; reiteración, en Juego por golpes: 2 golpes de Penalidad después, descalificación; en Match Play: Pérdida del hoyo, después: del match.

Fuera de torneos: Match Play y Juego por golpes: apercibimiento o Suspensión.

NOTA 1: El Comité se reserva el derecho de designar un encargado del grupo para controlar el cumplimiento de estas disposiciones.

NOTA 2: El Comité se reserva el derecho de informar al Club de Opción y/o A.A.G. cualquier hecho de gravedad que se aprecie requiera otra medida.



FEDERACION DE GOLF DEL SUR DEL LITORAL TORNEO INTERCLUBES 2010

ANEXO 2 "ETIQUETA Y CUIDADO DE LA CANCHA"

A las Condiciones de la Competencia y Reglas Locales
(de vigencia permanente en prácticas y torneos)

Se puede ser caballero sin ser golfista, pero Es imposible ser golfista sin ser caballero

- a. Todas las transgresiones a las disposiciones de la Sección I del libro de Reglas en lo que hace a conductas o actitudes antideportivas, y falta de consideración a otros jugadores será penalizado.
- b. Cualquiera inobservancia a las siguientes disposiciones sobre el cuidado de la cancha será penalizada.
 - Reparar divots y reponer champas.
 - Ingresar a los bunkers por el sector más cercano a la pelota y de menor altura y al abandonarlo nivelar y alisar las pisadas e irregularidades con el rastrillo.
 - No transitar con el carrito por bordes y collares de los greens ni sitios de salida.
 - Arreglar piques en los greens en cualquier momento y después de jugado el hoyo otros daños (pisadas u otros daños).
 - Sacar y reponer el ASTA BANDERA con cuidado para no dañar el hoyo, lo mismo cuando saque la pelota.
 - No apoyar la bolsa en el PUTTIG GREEN ni apoyarse en un palo sobre el mismo como bastón.
 - No dañar la cancha con swings de práctica ni golpearla por enojo
 - Arrojar cualquier tipo de basura.

PENALIDAD POR INFRINGIR ESTA CONDICION:

En Torneos: En ambas modalidades primero: "Apercibimiento"; reiteración, en Juego por golpes: 2 golpes de penalidad, después descalificación; en Macht Play: pérdida del hoyo, después: del match.

Fuera de torneos: Match Play y Juego por golpes: Apercibimiento o Suspensión.

- SUGERENCIA: Se aconseja para evitar infringir esta condición si no lleva caddie individualmente, contratar un caddie para todo el grupo que realice las tareas de reparaciones a la cancha.

NOTA: El Comité se reserva el derecho de informar al club de opción y/o A.A.G. cualquier hecho de gravedad que se aprecie requiera otra medida.